



BILTEN

AKTIVNO UČENJE ZA
POBOLJŠANU INTERAKTIVNOST -
ALTI I

ERASMUS+ PROJEKT BROJ:
2020-HR01-KA226-SCH-094735

ALTII

Projektni podaci:

Naziv projekta: Active learning through improved interactivity – ALTII

Broj projekta: 2020-1-HR01-KA226-SCH-094735

Trajanje: 1. ožujka 2021. – 28. veljače 2023.

Ciljna skupina: učitelji, nastavnici predmetne nastave, profesori u srednjim školama

Koordinator projekta: Aquilonis d.o.o.



Web stranica

<https://altii.online/>

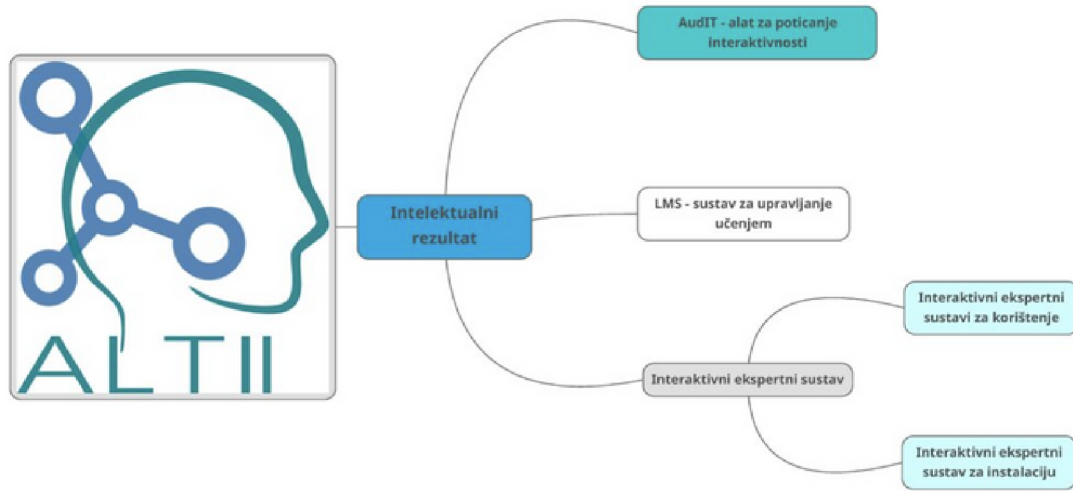
Facebook stranica:

[https://www.facebook.com/](https://www.facebook.com/ALTII-112107737591633)

[ALTII-112107737591633](https://www.facebook.com/ALTII-112107737591633)



Email: altii@aquilonis.hr



Kao prvi projektni rezultat napravili smo inovativni alat za poticanje interaktivnosti na predavanju – **AudIT**, koji ima svojstva koja se ne nalaze u većini dostupnih alata za provjeru znanja i interakciju. Inovativnim svojstvima kao što je bodovanje unikatnih odgovora, mogućnost da učenik istovremeno odgovara i anonimno i pod svojim imenom, mogućnost da se odgovori usmjeravaju u bilo koju aplikaciju poput umnih mapa i igara bitno će se podići motivacija učenika da aktivno sudjeluju u predavanju.

Kako bi učiteljima olakšali korištenje **AudIT**-a, konzorcijski partneri izradili su **LMS** (Learning Management System – sustav za upravljanje učenjem) s metodičkim uputama i primjerima. **LMS** sustav je koncipiran kao materijal za samoučenje i učiteljima će omogućiti dodatnu edukaciju i ideje kako poboljšati interaktivnost na nastavi uz korištenje **AudIT**-a.

AudIT pratite i interaktivni ekspertni sustavi za korištenje (tekst, snimke, video – koncipirani kao stablo odluke koji će učitelje jednostavno i lako voditi do odgovora) i interaktivni ekspertni sustav za instalaciju.



AudIT je sustav za prikupljanje povratne informacije od publike na predavanju dostupan na URL-u <http://audit.altii.online/> i skeniranjem gornjeg QR koda.

Namijenjen je korištenju na predavanjima, bila ona uživo ili virtualna, ili drugim događajima gdje je važno brzo prikupiti povratnu informaciju od publike. AudIT se može koristiti u jednoj od dvije uloge: ulozi predavača ili ulozi publike. Uloga predavača znači da korisnik može otvoriti virtualno okruženje za prikupljanje i prikazivanje podataka koje šalje publika. Uloga publike znači da korisnik može pristupiti otvorenom virtualnom okruženju i poslati podatke kao odgovor na pitanje koje je postavio predavač.

Slobodno isprobajte i koristite AudIT.

Ako ga isprobavate samostalno, morat ćete otvoriti dvije kartice preglednika, jednu kao predavač, a drugu kao publika kako biste mogli isprobati sve oblike interakcije.

Upute su dostupne na:

<http://audit.altii.online/documentation/manualHR.pdf>



Kako bi učiteljima olakšali korištenje AudIT-a, konzorcijski partneri izradili su LMS (Learning Management System – sustav za upravljanje učenjem) s metodičkim uputama i primjerima.

LMS sustav je koncipiran kao materijal za samoučenje i učiteljima će omogućiti dodatnu edukaciju i ideje kako poboljšati interaktivnost na nastavi uz korištenje AudIT-a.

LMS sadržava preko 40 primjera dobre prakse koji se mogu preuzeti i koristiti u nastavi. Osim primjera dobre prakse, sadrži i lekcije koje bi zainteresirane trebale podučiti:

1. kakva pitanja postavljati učenicima,
2. koliko ih često postavljati,
3. kako konstruirati pitanja da otkriju neznanje, rupe u prethodnom znanju, nerazumijevanje novog ili nesposobnost primjene znanja.

LMS



Erasmus+   
**ACTIVE LEARNING THROUGH
IMPROVED INTERACTIVITY**
Project No. 2020-1-HR01-KA226-SCH-094735

Programme Erasmus+
Project: Active learning through improved interactivity
Project Address: ul. brijunski put 10, 21000 Šibenik, Croatia
Key action: Cooperation for innovation and the exchange of good practices
Action: Strategic Partnerships
The most important field: Strategic Partnerships for school education
Project Start Date: 1-09-2021
Project End Date: 28-02-2023
Project Number: 2020-1-HR01-KA226-SCH-094735

Available courses

Active learning through improved interactivity - project outputs
value

Teacher: ALTII LMS

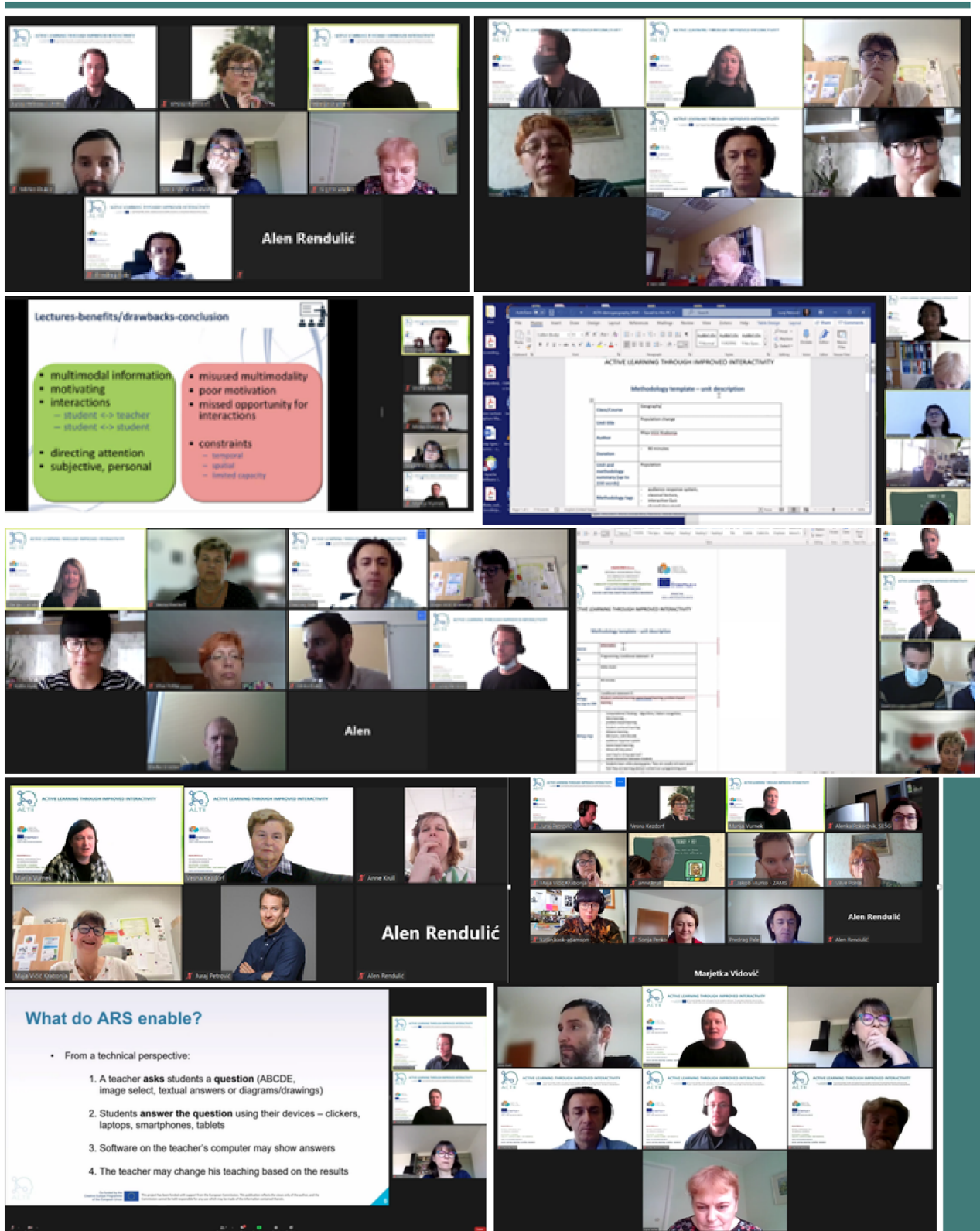


AudIT pratite i interaktivni ekspertni sustavi za korištenje (tekst, snimke, video – koncipirani kao stablo odluke koji će učitelje jednostavno i lako voditi do odgovora) i interaktivni ekspertni sustav za instalaciju.

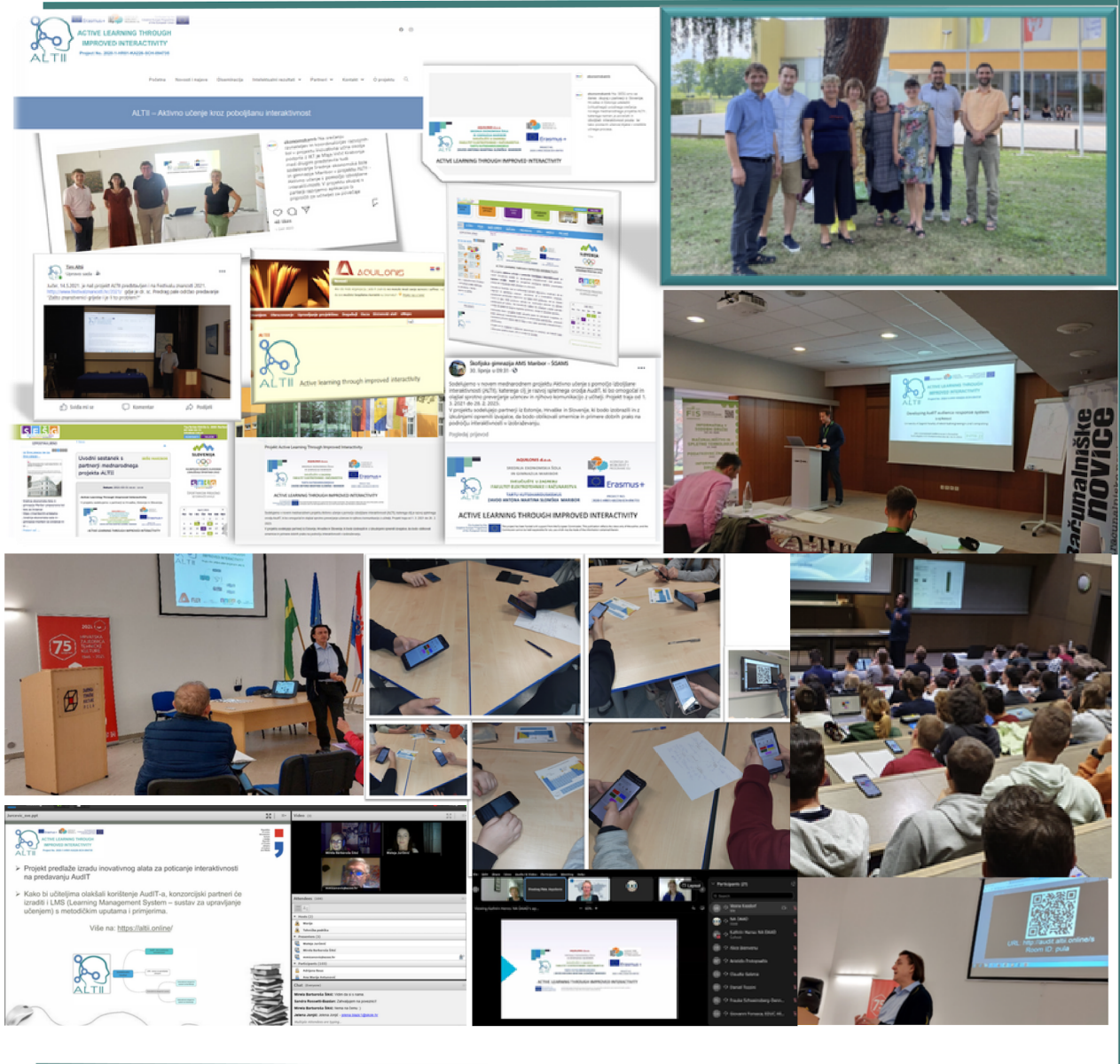
Glavna je svrha interaktivnog ekspertnog sustava da korisnici lako i brzo pronadu potrebne informacije u dokumentaciji projekta.

Projekt je službeno započeo 31.3.2021. uvodnim sastankom svih projektnih partnera i predstavnice AMPEU-a.





Projektni konzorcij se sastajao barem jednom mjesečno kako bismo raspravili projektne zadatke i definirali daljnje korake u radu.



Hvala Vam što ste bili sudionik naše Završne konferencije!
U Zagrebu, 16. veljače 2023. godine.

Bilten izradio:
Aquilonis d.o.o.
Projektni koordinator

Ovaj projekt je financiran uz potporu
Europske komisije. Ova publikacija
odražava samo stajališta autora i
Komisija se ne može smatrati
odgovornom za bilo kakvu upotrebu
informacija sadržanih u njoj.